

# REGOLAMENTO TECNICO 2006

## Federazione Italiana di Tiro con l'Arco

### 11.5 LA GARA CLOUT – TIRO ALLA BANDIERA

#### 11.5.1 Classi

11.5.1.1 La FITA riconosce le seguenti classi: • Donne • Uomini

#### 11.5.2 Divisioni

11.5.2.1 Per la gara Clout:

- Divisione Arco Ricurvo (*Olimpico*)
- Divisione Compound

#### 11.5.3 La gara

11.5.3.1 La gara Clout consiste in 36 frecce tirate alle seguenti distanze (\*):

- 165 metri per la classe Maschile Arco Ricurvo (*Olimpico*)
- 125 metri per la classe Femminile Arco Ricurvo (*Olimpico*)
- 185 metri per la classe Maschile Compound
- 165 metri per la classe femminile Compound

*(\*) Le classi Allievi tireranno alle distanze previste per le classi femminili. Le classi Ragazzi tireranno da una distanza di 105 m.*

11.5.3.2 I tiri dovranno avvenire in un'unica direzione.

11.5.3.3 Saranno consentite sei frecce di prova (due serie di 3 frecce) prima dell'inizio della gara. Esse dovranno essere tirate sotto il controllo del Direttore dei Tiri e non saranno valide ai fini del punteggio.

#### 11.5.4 Attrezzatura del campo di tiro

11.5.4.1 Il bersaglio della gara clout deve essere circolare, di 15 metri di diametro, e deve essere diviso in cinque zone di punteggio concentriche ciascuna di 1,5 m di larghezza. Ciascuna linea di divisione deve essere completamente all'interno della zona di punteggio più alto.

11.5.4.2 Il bersaglio può essere disegnato sul terreno, oppure le linee di divisione delle zone di punteggio possono essere determinate con un nastro di metallo o una fune non elastica contrassegnata nei punti di divisione delle zone.

11.5.4.3 Il centro del bersaglio deve essere contrassegnato da una bandiera triangolare di colore brillante:

il "CLOUT". La bandiera non deve misurare più di 80 cm in lunghezza e 30 cm in larghezza. La bandiera deve essere fissata ad un'asta di legno tenero fermamente infissa nel terreno, in modo che l'angolo più basso della bandiera non si trovi a più di 50 cm dal terreno.

11.5.4.4 Il valore delle zone di punteggio sul bersaglio dal centro verso l'esterno sono: 5 - 4 - 3 - 2 - 1.

#### 11.5.5 Attrezzatura dei concorrenti

Vedi l'attrezzatura dei concorrenti descritta nei capitoli 7.3 e 9.3, ove applicabili.

#### 11.5.6 I tiri

11.5.6.1 Ogni concorrente tirerà le sue frecce in serie di 3 o 6.

11.5.6.2 Il tempo massimo consentito per tirare una serie di 3 frecce sarà due minuti. Il tempo massimo consentito per tirare una serie di 6 frecce sarà di quattro minuti.

- I concorrenti non possono sollevare il braccio dell'arco finché non viene dato il segnale che indica l'inizio del tempo consentito.
- Una freccia tirata prima o dopo il tempo consentito causerà l'annullamento della freccia con più alto punteggio di quella serie.
- Nel caso di incidente tecnico il concorrente solleverà la bandiera rossa sulla linea di tiro.

Potrà essere concesso del tempo supplementare per consentire la riparazione o la sostituzione della attrezzatura danneggiata. Il concorrente recupererà l'appropriato numero di frecce alla prima occasione possibile e sotto la supervisione di un arbitro.

11.5.6.3 Ad eccezione di persone disabili, gli arcieri dovranno tirare in posizione eretta e senza appoggio, con il piede su ciascun lato della linea di tiro oppure con entrambi i piedi sulla linea di tiro.

11.5.6.4 In nessun caso una freccia può essere tirata nuovamente.

Una freccia può essere considerata non tirata se

- l'arciere la può toccare con l'arco senza spostare i piedi dalla loro posizione in relazione alla linea di tiro e a condizione che la freccia non sia rimbalsata.

11.5.6.5 Quando un concorrente è sulla linea di tiro non potrà ricevere alcuna assistenza.

11.5.6.6 I tiri avverranno in una sola direzione.

11.5.7.1 La registrazione dei punteggi avverrà dopo ciascuna seconda serie di tre frecce.

11.5.7.2 Il Direttore dei Tiri incaricherà una persona di tenere la corda ed una persona per raccogliere le frecce ad ogni anello di punteggio. Dopo che tutte le frecce sono state raccolte, vengono ordinate in base all'identificazione specifica di ogni tiratore, e devono rimanere in quell'anello di punteggio fino a quando non vengono registrate.

11.5.7.3 Ciascun concorrente dovrà quindi chiamare il valore delle proprie frecce, iniziando da quelle di valore più alto. Il Direttore dei Tiri controllerà che tutte le frecce vengano dichiarate correttamente.

11.5.7.4 Il valore delle frecce non infisse nel terreno sarà determinato in base alla posizione della punta sul terreno.

11.5.7.5 Le frecce infisse nella bandiera o nell'asta verranno registrate con 5 punti.

11.5.7.6 Nessun concorrente ad eccezione dei raccoglitori delle frecce, potrà entrare nell'area del bersaglio fino a quando il suo nome non viene chiamato per la registrazione del punteggio.

11.5.7.7 I casi di parità nella gara Clout verranno risolti come segue:

- dal minor numero di zeri
- in caso di ulteriore parità, dal minor numero di 1 (uno), e così via
- nel caso di risultato perfettamente identico, i concorrenti verranno dichiarati a pari merito.

#### 11.5.8 Controllo dei tiri e norme di sicurezza

(vedi Tiro alla Targa all'Aperto, Art.7.7)